



Joukkuetenniksen säännöt 2020-2021

Sarjan kuvaus & yleiset säännöt:

Joukkueet on jaettu neljään eri divisioonaan. Kaikissa divareissa pelataan kolminkertainen sarja. Sarjan päätyttyä 1-div voittajajoukkue on Kortteliliigan Joukkuetennismestari kaudella 2020-2021.

Ottelut pelataan 4-pelinä joukkueiden omilla 1h vuoroilla. **Kotijoukkue vastaa** aina kenttämaksusta ja palloista. Vierasjoukkueella on oikeus vaihtaa pallot parempiin, jos liian kuluneita tarjotaan. Sarjan päätöskierros pelataan Kisiksessä 8.5.2021 ja se on ainoa poikkeus tiimien omiin vuoroihin.

Kaudella 2020-2021 1-divisioona on jäädytetty ja mikään joukkueista ei putoa 2-divisioonaan. 2-divisioonan paras joukkue nousee 1-divisioonaan ja 2-divisioonan viimeinen joukkue putoaa 3-divisioonaan. 3-divisioonan kaksi parasta nousevat 2-divisioonaan. Samoin 3-divisioonan kaksi viimeistä joukkuetta putoavat 4-divisioonaan ja 4-divisioonan kaksi parasta nousevat 3-divisioonaan. Uudet joukkueet 4-divisioonaan, perustellut poikkeukset ainoastaan Jaoston päätöksellä.

Ottelun säännöt:

Ottelut pelataan 4-peleinä ja aikapelinä. Otteluaika 55 minuuttia sisältää alkupallottelun. **Laittakaa selkeä kuuluva hälytys kännykkään 5 min ennen pelivuoron loppua.** Otteluaika päättyy siis 5 min ennen tunnin pelivuoron loppua ja viimeinen 5 min on varattu mahdolliselle tasoittavalle gamelle.

Kun otteluaika päättyy, tapahtuu seuraava tulkinta:

- 1) No Ad -sääntö astuu voimaan
- 2) Mikäli gamet ovat tasan *tai* game-ero on kaksi tai enemmän = ottelu päättyy tähän
- 3) Mikäli gamet ovat yhden erolla, pelataan tasoittava game = ottelu jatkuu no-ad säännöllä

Jos tilanne on esim. 6-5 ja 15-15 kun otteluaika päättyy (hälytys soi), niin kyseinen game pelataan loppuun siitä tilanteesta mihin se jäi. Pelaamisen keskeyttänyt (pirahduksen aikana pelissä/ilmassa mahdollisesti ollut) pallo pelataan uudestaan ja em. gamea jatketaan tilanteesta 15-15.

"No Ad" säännöllä pelattaessa gamen ollessa 40-40 seuraava syöttö ratkaisee gamen suoraan. Ennen viimeistä syöttöä **vastanottava joukkue valitsee** kumpi heistä ottaa syötön vastaan. Tässä kohtaa on mahdollista siis syöttää kahdesti samaan ruutuun. **Kyseinen piste päättää gamen ja ottelun siihen.**

No Ad -sääntö siis astuu voimaan otteluajan loputtua ja sitä toteutetaan ainoastaan 40-40 tilanteessa ja vain tasoittavassa gamessa. Mikäli tasoittava game ei ajaudu 40-40 tilanteeseen, se on aivan normaali game. Säännön tarkoitus on varmistaa, että ottelulle saadaan aina ratkaisu ennen kenttävurron loppumista

Noudatamme tenniksen sääntöjä ja **vain kentällä olevat pelaajat** tuomitsevat ottelun yhdessä. Katsomosta tai kentän ulkopuolelta ei siis kysytä, eikä sieltä kommentoida tai puututa pelin kulkuun tai sen tuomioihin. Jaosto käsittelee muut mahdolliset sääntörikkomukset sekä kontrolloiti toteutuneet peluutukset kauden päättyessä. **Korostamme myös, että kannustamme kaikkia Liigahenkiseen pelaamiseen ja käytökseen, niin kentällä kuin sen ulkopuolella.**

Pelaajat & pelaajasiirrot:

Joukkueeseen pitää kuulua vähintään 6 pelaajaa ja enintään 9. Kauden aikana pelaaja saa pelata vain yhdessä Joukkuetennissarjan joukkueessa. Seniori-ikäinen (60 v) pelaaja saa pelata Joukkuetennissarjan lisäksi myös Senior Tourilla. Uusia pelaajia voidaan ottaa 31.12.2020 saakka. Jos pelaaja ei ole pelannut yhtään ottelua, hän saa vaihtaa joukkuetta em. siirtorajaan asti. Uudet pelaajat on ilmoitettava aina jaostolle. Ennen jaoston myöntämää edustus-oikeutta pelaajalla ei ole liigaotteluissa mitään asiaa kentälle.

Pelaajien tasoitukset:

Jaosto antaa pelaajille numeerisen 4-p tasoituksen. Tasoitukset ovat 0, 1, 2, 3, 4 ja 5. (pienempi arvo = korkeampi taso eli ns. "kovempi pelaaja")

Peluutus:

1-divarissa kentällä olevien pelaajien **yhteenlaskettu** tasoitus on oltava aina vähintään 4 tai enemmän, 2-divarissa vähintään 5, 3-divarissa vähintään 6 ja 4-divarissa vähintään 7. Tasoituksella 0 oleva pelaaja saa pelata ainoastaan 1-divarissa, tasoituksella 1 vain 1- ja 2-divareissa. Kaikki muut tasoitukset vapaasti divareissa 1-4.

Kaikissa divareissa **jokaisen pelaajan on pelattava vähintään 3 ottelua ja sama pari saa pelata vain kerran samaa joukkuetta vastaan.**

- 1-divisioonassa yksittäisen pelaajan maksimi ottelumäärä on 6
- 2-divisioonassa yksittäisen pelaajan maksimi ottelumäärä on 7
- 3 ja 4-divisioonissa yksittäisen pelaajan maksimi ottelumäärä on puolet joukkueen otteluista

Ottelun siirtäminen esteen vuoksi:

Ottelun saa siirtää vastustajan suostumuksella, mutta ottelu on kuitenkin pelattava viikon (+/-) sisällä otteluohjelmaan merkitystä ajankohdasta. Siirtoa pyytänyt joukkue maksaa kentän, riippumatta siitä kumpi on kotijoukkue ja missä pelataan. Pelaamatta jäänyt ottelu merkitään WO tuloksella 8 - 0.

Tulospalvelu:

Kaikista otteluista palautetaan ottelukortti sähköisesti verkossa. Ottelukortista on tuloksen lisäksi ilmentävä kentällä olleiden pelaajien nimet. Kotijoukkue vastaa tuloksen lähettämisestä Liigalle. Ohjeet ja linkit löytyvät Korttelitenniksen sivuilta valikosta "Joukkuetennis".

Mikäli sarjan päätyttyä useampi joukkue on samoissa pisteissä, ratkaistaan sijoitus seuraavasti:
1) *geimien erotus*, 2) *saadut geimit*, 3) *keskinäisten otteluiden isot pisteet*, 4) *Keskinäiset gamet*.

Tulospalvelu, info & kontaktit: [Korttelitennis.net](https://www.korttelitennis.net)

