

## Sarjan kuvaus & yleiset säännöt:

Joukkueet on jaettu neljään eri divisioonaan. Lähtökohtaisesti kaikissa divareissa pelataan kolminkertainen sarja. Divisioona 4 on poikkeus tällä kaudella. 4:ssa pelataan nelinkertainen sarja, jolla kompensoidaan 4:s divisioonaan kohdistunutta viime hetken ilmoittautumisen peruuntumista. Sarjan päätyttyä 1-div voittajajoukkue on Kortteliliigan Joukkuetennismestari kaudella 2022-2023.

Ottelut pelataan 4-pelinä joukkueiden omilla vuoroilla. **Kotijoukkue vastaa** aina kenttämaksusta ja palloista. Vierasjoukkueella on oikeus vaihtaa pallot parempiin, jos liian kuluneita tarjotaan. Sarjan päätöskierros pelataan lauantaina 20.5.2023.

Kaudella 2022-2023 1-divisioona on jäädytetty ja mikään joukkueista ei putoa 2-divisioonaan. 2-divisioonan paras joukkue nousee 1-divisioonaan ja 2-divisioonan viimeinen joukkue putoaa 3-divisioonaan. 2-divisioonasta putoaa 2 joukkuetta 3-divisioonan, jos mikään 2-divisioonan joukkueista ei ole halukas siirtymään 1-divisioonaan. 3-divisioonan kaksi parasta nousevat 2-divisioonaan. Samoin 3-divisioonan kaksi viimeistä joukkuetta putoavat 4-divisioonaan ja 4-divisioonan kaksi parasta nousevat 3-divisioonaan.

Tiimit ilmoittautuvat tulosityhteenvedon osoittamaan divisioonaan. Uudet tiimit ilmoittautuvat 4-divisioonaan, perustellut poikkeukset ainoastaan Jaoston päätöksellä. Jaosto katsoo sitten tiimien määrästä per divari, tuleeko määriä tasata. Tällöin joitakin joukkueita mahdollisesti nostetaan välillä div 1 <> div 4. Nostettaessa jaosto pyrkii löytämään kokonaisuuden kannalta parhaan vaihtoehdon ja jokaisella nostettavalla joukkueella tulee olla realistinen rosteri ja tahtotila.

## Ottelun säännöt:

Ottelut pelataan 4-peleinä ja aikapelinä. Otteluaika on 55 minuuttia sisältäen alkupallottelun. **Suositus: laittakaa heti tunnin alussa hälytys/herätys kännykkään 5 min vaille tunnin loppu. Peli aika päättyy siis 5 min ennen tunnin loppua.**

Ottelun ollessa tasan tai vähintään kahden gamen erolla toisen eduksi peliajan päättyessä ottelu loppuu tähän tilanteeseen. **Ottelu ei voi päättyä yhden gamen eroon.** Jos tilanne on peliajan päättyessä esim. 7-6, pelataan vielä tasoittava game (5 min pelivara tunnissa). **Tasoittava game pelataan "no ad" säännöllä ja jatketaan aina loppuun vaikka peliaika päättyisikin. "No ad" säännöllä pelattaessa pelin ollessa 40-40, seuraava syöttö ratkaisee pelin ja vastaanottava joukkue saa valita kumpi pelaajista ottaa syötön vastaan.** Käyttäkää siis hälytystä epäselvyyksien välttämiseksi. Kun tilanne on esim. 6-5 ja 15-15 kun peliaika päättyy (ajastin pirahtaa), niin kyseinen game pelataan loppuun siitä tilanteesta mihin se jäi. Pelin keskeyttänyt (pirahduksen aikana pelissä/ilmassa mahdollisesti ollut) pallo pelataan uudestaan ja em. gamea jatketaan tilanteesta 15-15.

Noudatamme tenniksen sääntöjä ja **vain kentällä olevat pelaajat** tuomitsevat ottelun yhdessä. Katsomosta tai kentän ulkopuolelta ei siis kysytä, eikä sieltä kommentoida tai puututa pelin kulkuun tai sen tuomioihin. Jaosto käsittelee muut mahdolliset sääntörikkomukset sekä kontrolloii toteutuneet peluutukset kauden päättyessä. **Korostamme myös, että kannustamme kaikkia Liigahenkiseen pelaamiseen ja käytökseen, niin kentällä kuin sen ulkopuolella.**

## Pelaajat & pelaajasiirrot:

Joukkueeseen pitää kuulua vähintään 6 pelaajaa ja enintään 9. Kauden aikana pelaaja saa pelata vain yhdessä Joukkuetennissarjan joukkueessa (Seniori-ikäinen (60 v) pelaaja saa pelata Joukkuetennissarjan lisäksi myös Senior Tourilla). Uusia pelaajia voidaan ottaa 31.12.2021 saakka. Jos pelaaja ei ole pelannut yhtään ottelua, hän saa vaihtaa joukkuetta em. siirtorajaan asti. Uudet pelaajat on ilmoitettava aina jaostolle. Ennen jaoston myöntämää edustusosoikeutta pelaajalla ei ole liigaotteluissa mitään asiaa kentälle.

### Pelaajien tasoitukset:

Jaosto antaa pelaajille numeerisen 4-p tasoituksen. Tasoitukset ovat 0, 1, 2, 3, 4 ja 5. (pienempi arvo = korkeampi taso eli ns. "kovempi pelaaja")

### Peluutus:

1-divarissa kentällä olevien pelaajien **yhteenlaskettu** tasoitus on oltava aina vähintään 4 tai enemmän, 2-divarissa vähintään 5, 3-divarissa vähintään 6 ja 4-divarissa vähintään 7 Tasoituksella 0 oleva pelaaja saa pelata ainoastaan 1-divarissa, tasoituksella 1 vain 1- ja 2-divareissa. Kaikki muut tasoitukset vapaasti divareissa 1-4.

Joukkueiden peluutusta säädellään kaikissa divisioonissa **yksittäisen pelaajan minimi -ja maksimipelimäärillä**. Minimi -ja maksimipelimäärissä huomioidaan kunkin divisioonan otteluohjelman mukaiset ottelumäärät. Kaudella 2022 – 2023 minimi ja maksimit ovat:

- 1-divisioonassa pelaajien minimipelimäärä on 3 ja maksimipelimäärä on 7
- 2-divisioonassa pelaajien minimipelimäärä on 3 ja maksimipelimäärä on 10
- 3-4 divisioonissa pelaajien minimipelimäärä on 3 ja maksimipelimäärä 9

Kaikissa divareissa **sama pari saa pelata vain kerran samaa joukkuetta vastaan**. Tästä säännöstä voidaan joutua tekemään poikkeuksia nelinkertaisen sarjan viimeisellä sarjaneljännöksellä ja tietyissä sairaustapauksissa.

### Ottelun siirtäminen esteen vuoksi:

Ottelun saa siirtää vastustajan suostumuksella, mutta ottelu on kuitenkin pelattava viikon (+/-) sisällä otteluohjelmaan merkitystä ajankohdasta. Siirtoa pyytänyt joukkue maksaa kentän ja hoitaa pallot, riippumatta siitä kumpi on kotijoukkue ja missä pelataan. Pelaamatta jäänyt ottelu merkitään WO tuloksella 8-0.

### Tulospalvelu:

Otteluiden tulokset raportoidaan Kortteliliigan tulospalvelujärjestelmään. Kotijoukkue vastaa tuloksen raportoinnista.

Mikäli sarjan päätyttyä useampi joukkue on samoissa pisteissä, ratkaistaan sijoitus seuraavasti:  
1) *geimien erotus*, 2) *saadut geimit*, 3) *keskinäisten otteluiden isot pisteet*, 4) *Keskinäiset gamet*.

---

Tulospalvelu, info & kontaktit: [Korttelitennis.net](https://www.korttelitennis.net)

